

TORRE DE BABILONIA 1



FIGURA 1

FIGURA 2

FIGURA 3

FIGURA 4

Este puzle está formado por cuatro cilindros unidos entre si por un eje coincidente con el de simetría, en torno al cual pueden girar. A lo largo de toda la longitud del puzle hay seis parejas de ranuras que constituyen seis vías por las que pueden deslizarse las piezas de colores que se ven en las figuras. Las piezas pueden deslizarse vertical y horizontalmente lo que permite su desplazamiento a cualquiera de la veinticuatro posiciones.

El número de piezas es veintitrés, cuatro de cada uno de los colores excepto uno de ellos del que solo hay tres piezas. Los colores pueden cambiar de un puzle a otro, en el de las figuras son: blanco, amarillo, rojo, azul, verde y naranja.

Las figuras 1, 2 y 3 presentan el puzle reuelto y la cuatro desordenado. Es un rompecabezas muy fácil de resolver. No obstante daremos un sencillo procedimiento para ello.

Solución:

1 - Una vez que tengamos el puzle desordenado (figura 4), decidiremos que color presentará cada una de las seis columnas verticales, ya que se puede resolver de forma que la posición relativa de los colores sea.

2- Colocar las únicas tres piezas del color correspondiente, en nuestro caso el blanco, en una columna, y en el hueco que quede libre poner otra pieza de cualquier color.

En adelante, como ya tenemos decidido de que color será cada una de las columnas, las denominaremos por el color correspondiente.

3 - Llevaremos una pieza, que llamaremos pieza A, del color de la columna en la que está el hueco libre a dicho hueco. En el caso de que el hueco esté en la columna blanca, llevaremos cualquier pieza que esté colocada incorrectamente. Para ello realizaremos los

movimientos indicados en los puntos 4 y 5.

4 - Si es necesario, subiremos o bajaremos las piezas de la columna en la que está el hueco libre hasta que este esté en el anillo superior o inferior a dicho hueco.

5 - Giraremos el anillo que contiene la pieza A para llevarla a la columna del hueco.

6 - Subiremos o bajaremos la pieza A y giraremos el anillo para devolverla a su posición.

7 - Repetiremos los puntos 3, 4, 5, 6 y 7 las veces necesarias hasta que el puzle quede resuelto.